

Mesa Opcode Families edited by Johnsson, March 15, 1978 4:24 PM
Format: name octal(decimal)push,pop,paramcount,minimalstack

```
NOOP      0( 0)0,0,0,F;
LG        4( 4)1,0,1,F;
SG        5( 5)0,1,1,F;
LL        6( 6)1,0,1,F;
SL        7( 7)0,1,1,F;
LI        10( 8)1,0,1,F;
LGD       11( 9)2,0,1,F;
SGD       12( 10)0,2,1,F;
LLD       13( 11)2,0,1,F;
SLD       14( 12)0,2,1,F;
R         15( 13)1,1,1,F;
W         16( 14)0,2,1,F;
RF        17( 15)1,1,2,F;
WF        20( 16)0,2,2,F;
RD        21( 17)2,1,1,F;
WD        22( 18)0,3,1,F;
RSTR      23( 19)1,2,1,F;
WSTR      24( 20)0,3,1,F;
RXL       25( 21)1,1,2,F;
WXL       26( 22)0,2,2,F;
RXG       27( 00)1,1,2,F;
WXG       30( 00)0,2,2,F;
RIG       31( 00)1,0,2,F;
RIL       32( 00)1,0,2,F;
WS        33( 00)0,2,1,F;
WSF       34( 00)0,2,2,F;
WSD       35( 00)0,3,1,F;
RILF      36( 00)1,0,3,F;
WIG       37( 00)0,1,2,F;
WIL       40( 00)0,1,2,F;
RII       41( 00)1,1,2,F;
RIIL      42( 00)1,1,2,F;
PS        43( 00)1,2,1,F;
PSD       44( 00)1,3,1,F;
PSF       45( 00)1,2,2,F;
PL        46( 00)1,1,1,F;

ADD       100( 64)1,2,0,F;
SUB       101( 65)1,2,0,F;
MUL       102( 66)1,2,0,F;
DIV       103( 67)1,2,0,F;
LDIV      104( 68)1,3,0,F;
SDIV      105( 69)1,2,0,F;
NEG       106( 70)1,1,0,F;
AND       107( 71)1,2,0,F;
OR        110( 72)1,2,0,F;
XOR       111( 73)1,2,0,F;
SHIFT     112( 74)1,2,0,F;
PUSH      113( 75)1,0,0,F;
POP       114( 76)0,1,0,F;
EXCH      115( 77)2,2,0,F;
CATCH     116( 78)0,0,1,F;
EFC       117( 79)0,0,1,F;
LFC       120( 80)0,0,1,F;
SFC       121( 81)0,1,0,F;
RET       122( 82)0,0,0,F;
PORTO     123( 83)0,1,0,F;
PORTI     124( 84)0,0,0,F;
KFCB      125( 85)0,0,1,F;
BLT       126( 86)0,3,0,T;
ALLOC     127( 87)1,1,0,F;
FREE      130( 88)0,1,0,F;
STOP      131( 89)0,0,0,F;
LLK       132( 90)1,0,1,F;

BITBLT    134( 92)0,1,0,T;
STARTIO   135( 93)0,1,0,F;
DST       136( 94)0,0,1,F;
LST       137( 95)0,0,1,F;
LSTF      140( 96)0,0,1,F;
WR        141( 97)0,1,1,F;
RR        142( 98)1,0,1,F;
BRK       143( 99)0,0,0,F;
```

BLTR 144(100)0,3,0,T;
LINKB 145(101)0,1,1,F;
DESCB 146(102)1,0,1,F;
DESCBS 147(103)1,1,1,F;
FDESCBS 150(104)0,1,1,F;
MAX 151(105)1,2,0,F;
MIN 152(106)1,2,0,F;
UMAX 153(107)1,2,0,F;
UMIN 154(108)1,2,0,F;
STFORB 155(109)0,2,1,F;
STFORW 156(110)0,2,1,F;
ENDFOR 157(111)0,0,0,F;
UENDFOR 160(112)0,0,0,F;
GADRB 161(113)1,0,1,F;
LADRB 162(114)1,0,1,F;
DEC 163(115)1,1,0,F;
INC 164(116)1,1,0,F;
DUP 165(117)2,1,0,F;
J 166(118)0,0,0,F;
JDREL 167(119)0,4,0,T;
JREL 170(120)0,2,0,T;
ADD2 171(121)1,1,0,F;
ADDSB 172(122)1,1,1,F;
DBL 173(123)1,1,0,F;
DADD 174(124)2,4,0,T;
DSUB 175(125)2,4,0,T;
DCOMP 176(126)1,4,0,T;
IWDC 177(127)0,0,0,F;
DWDC 200(128)0,0,0,F;
RFC 201(129)1,1,2,F;
RFS 202(130)1,2,2,F;
WFS 203(131)0,3,2,F;

ME 210(136)1,1,0,T;
MRE 211(137)1,2,0,T;
MXW 212(138)0,3,0,T;
MXD 213(139)0,1,0,T;
NOTIFY 214(140)0,1,0,T;
BCAST 215(141)0,1,0,T;
REQUEUE 216(142)0,3,0,T;

MEL 220(0)1,2,0,T;
MREL 221(0)1,4,0,T;
MXWL 222(0)0,5,0,T;
MXDL 223(0)0,2,0,T;
NOTIFYL 224(0)0,2,0,T;
BCASTL 225(0)0,2,0,T;
REQUEUEL 226(0)0,5,0,T;

RL 230(0)1,2,1,F;
WL 231(0)0,3,1,F;
RDL 232(0)2,2,1,F;
WDL 234(0)0,4,1,F;
RXLL 235(0)1,1,2,F;
WXLL 236(0)0,2,2,F;
RXGL 237(0)1,1,2,F;
WXGL 240(0)0,2,2,F;
RILL 241(0)1,0,2,F;
WILL 242(0)0,1,2,F;
RIGL 243(0)1,0,2,F;
WIGL 244(0)0,1,2,F;
RSTRL 245(0)1,3,1,F;
WSTRL 246(0)0,4,1,F;
RFL 247(0)1,2,2,F;
WFL 250(0)0,3,2,F;
BLTL 251(0)0,5,0,T;
RFSL 252(0)1,3,2,F;
WFSL 253(0)0,4,2,F;
LP 254(0)2,1,0,F;